

## ZWIERZĘTA NA WSI

### 1. Wełna Owieczki.

Potrzebujemy 2 szablony/rysunki owieczek. Jedna owieczka większa, druga mniejsza.

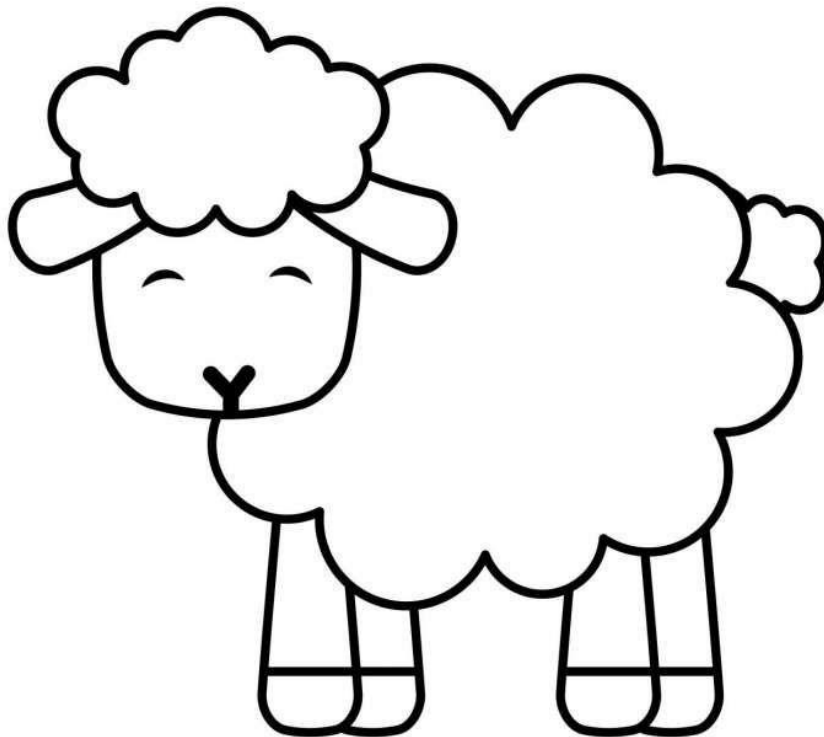
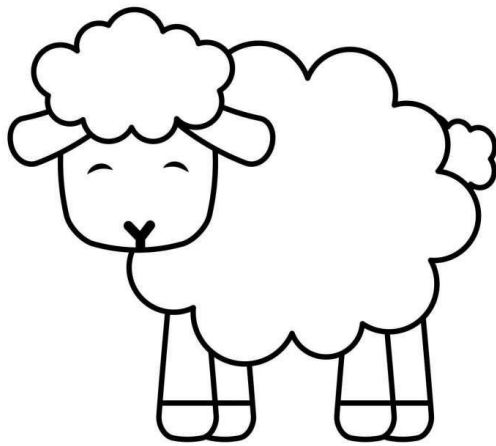
Dodatkowo, potrzebujemy waty/pomponów/chusteczki/plasteliny. Formujemy z danego materiału lub więcej kulek „wełny”. Rodzic mówi dziecku:

- Mała owieczka ma 3 kulki wełny. Duża owieczka ma 4 kulki wełny. Policz wszystkie kuleczki.

- Mała owieczka ma 3 kulki wełny. Duża owieczka ma 3 kulki wełny. Która owieczka ma więcej kulek wełny?

- Mała owieczka ma 5 kulek wełny. Duża owieczka ma 4 kulki wełny. Ile razem jest kulek wełny?

Treść zadań/pytań modyfikujemy w zależności od możliwości dzieci.



## 2. Co jedzą zwierzęta?

Rodzic włącza dziecku film edukacyjny. Zadaniem dziecka jest zapamiętanie pokarmów dla zwierząt. Rodzic po obejrzeniu filmu zadaje pytania:

- Co je pies?
- Co zjada kot?
- Co zjada krowa?

ltd...

<https://www.youtube.com/watch?v=2LOpSLZe2RA>

### 3. Zwierzęta wiejskie

<https://www.youtube.com/watch?v=xrgowwp1V-U>

Rodzic włącza dziecku film edukacyjny. Dziecko utrwała wiadomości na temat zwierząt wiejskich – ich wygląd, pokarm, domy, produkty od nich pochodzące.

### 4. Zwierzęta i ich dzieci

<https://www.youtube.com/watch?v=E5bWlQo182c>

Dziecko zapoznaje i utrwała wiadomości na temat zwierząt żyjących na wsi i ich dzieci. Po obejrzeniu filmu rodzic zadaje pytania np:

- jak się nazywa dziecko krowy ?

- jak się nazywa dziecko świnki?

- jak się nazywa mały koń?

ltd.

### 5. Dojenie krowy

Potrzebujemy rękawiczki, do której możemy nalać wodę. Wodę możemy zabarwić na biało np. farbą. W rękawiczce robimy małe dziurki. Rodzic trzyma rękawiczki nad pojemnikiem a zadaniem dziecka jest dojenie krowy 😊

### 6. Zwierzęta z klocków

Potrzebujemy klocki. Dziecko buduje zwierzęta mieszkające na wsi 😊

### 7. Wiejskie memory

Możemy przygotować z dzieckiem grę – memory. Potrzebujemy szablonu kratek lub wykorzystujemy do tego małe karteczki. W kratkach dziecko rysuje wiejskie zwierzęta (każde zwierzę 2 razy). Wycinamy kwadraty. Przygotowane karty kładziemy na stole/podłodze obrazkiem do dołu. Odkrywamy po 2 karty po kolei. Nazywamy zwierzę, które wylosowaliśmy. Jeśli nie są to te same zwierzęta, zakrywamy. Jeśli natomiast jest para, zabieramy do siebie. Osoba która znajdzie więcej par – wygrywa.

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |